

SUPER 32X

SEGA™

このたびはスーパー32X専用カートリッジ『パラスコード』をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームをより楽しく遊ぶために、この取扱説明書をあらかじめお読みいただくことをおすすめします。



CONTENTS




Q
NEXT HACKING TARGET!!
試作兵器パラサイト・コネクターを駆使して
帝国軍の戦闘部隊をハッキングせよ!!
HI 112510
31410 A03
9250 A02

ストーリー

全宇宙の支配をもくろむゴジャス帝国 その侵略の魔の手がついにこの星に!!

強大な力を誇る軍政惑星帝国「ゴジャス」。その恐怖の星が、皇帝の「惑星間国家の新秩序建設」の勅命により、終わりなき惑星間戦争の開始を宣言した。「従属か死か」——圧倒的な軍事力と科学力を背景に、周辺の惑星国家を次々と侵略。またたく間に、その支配圏を拡大していった。

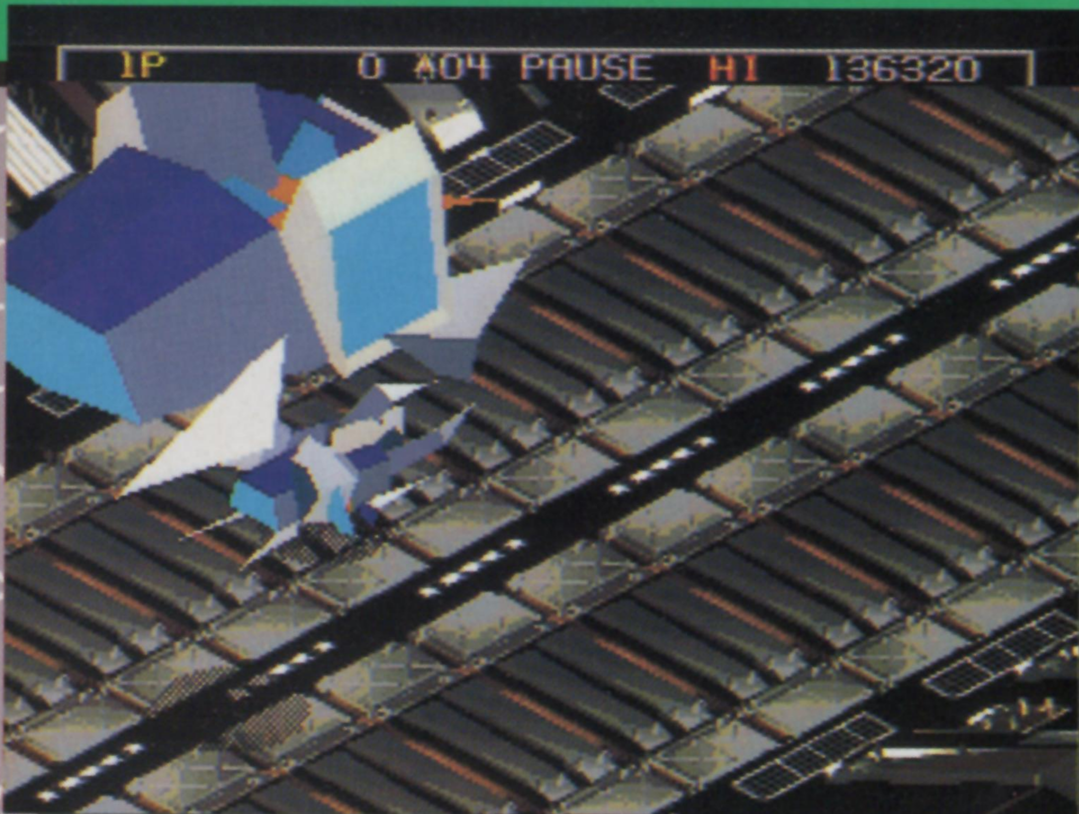
そして、侵略の魔の手は自然の星「ジュラ」にまでおよんでいた。からくも帝国軍の先遣部隊の撃破に成功したジュラ軍は、きたるべき決戦にそなえ、防衛前線基地「マザーベース」を衛星軌道上に建設する。だが、科学力が未熟なジュラ星にとって、帝国軍の力はあまりにも圧倒的だった。実力差を痛感したジュラ軍兵器開発陣は、敵先遣部隊の残骸を調査する。そして、バイオユニット「パラサイト・コネクター」の試作品開発に成功し、建造中の防衛艦隊「レイス・スコードロン」の各艦に搭載することが決まった。

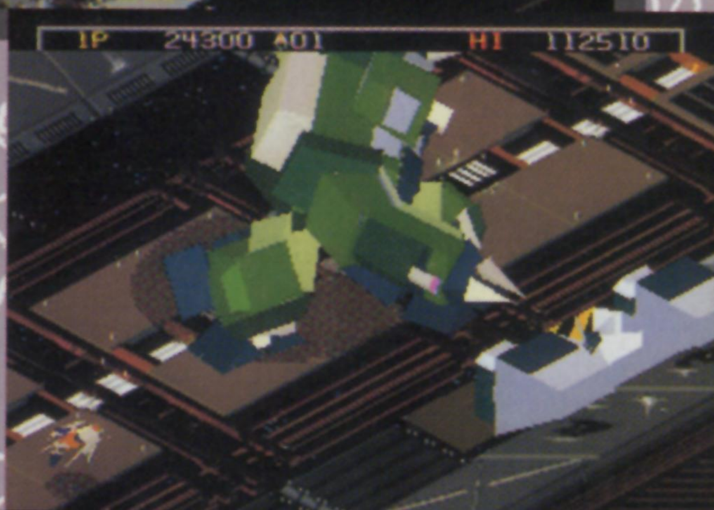
しかし、先遣部隊が消息を絶ったことを知った帝国軍は、本格的なジュラ侵攻作戦を開始。マザーベースへ奇襲攻撃をかけてきた。試作品ユニットはまだ建造中で、艦隊の旗艦にしか搭載されていない。この事態を前に、ジュラ星はやむなく未完成の艦隊を発進させ、パラサイト・コネクターにすべてを託すのだった……。

パラサイト・コネクターとは!?

帝国軍の兵器のほとんどは、高度に発達した戦闘コンピュータによって制御されている。これを逆手にとり、敵機体のコア部に干渉パルスを発射・照射して、プログラムと強制コネクトして機体を乗っ取るユニットである。同時に、搭載された戦闘プログラムを解析し、自機本体に転送して攻撃方法を学習、使用できる機能も搭載している。

PARASQUAD







ジュラ星の希望と存亡をかけて
ゴジャス帝国中枢部に突入せよ!!

操作方法

『パラスコード』は、メインゲームは1人用、2P VSは2人専用です。2人で遊ぶときは、本体のコントロール端子2に2プレイヤー用のコントロールパッドを接続してください。

方向ボタン
- ●モードの選択
- ●自機の移動

スタートボタン
- ●ゲームのスタート
- ●ゲームプレイ中のポーズ･解除



Aボタン
- ●モードの決定　●ショット発射

Bボタン
- ●ジャンプ

Cボタン
- ●ラーニングウェポン発射

X･Y･Zボタン
使用しません

3ボタンのコントロールパッドの場合

6Bパッドとまったく同じ条件、ボタン設定で遊ぶことができます。ボタン設定の変更（→11ページ）も同じです。

■ジャンプ

一瞬の間だけ垂直にジャンプします。タイミングよくジャンプすると、敵の攻撃をよけたりハッキング（→12ページ）したりすることができます。また、ジャンプ中に方向ボタンを入力すると着地点の調整ができ、方向ボタンの入力時間によって飛距離も変えられます。



▲ジャンプ中も方向ボタンを押していると遠くまで飛べるぞ！



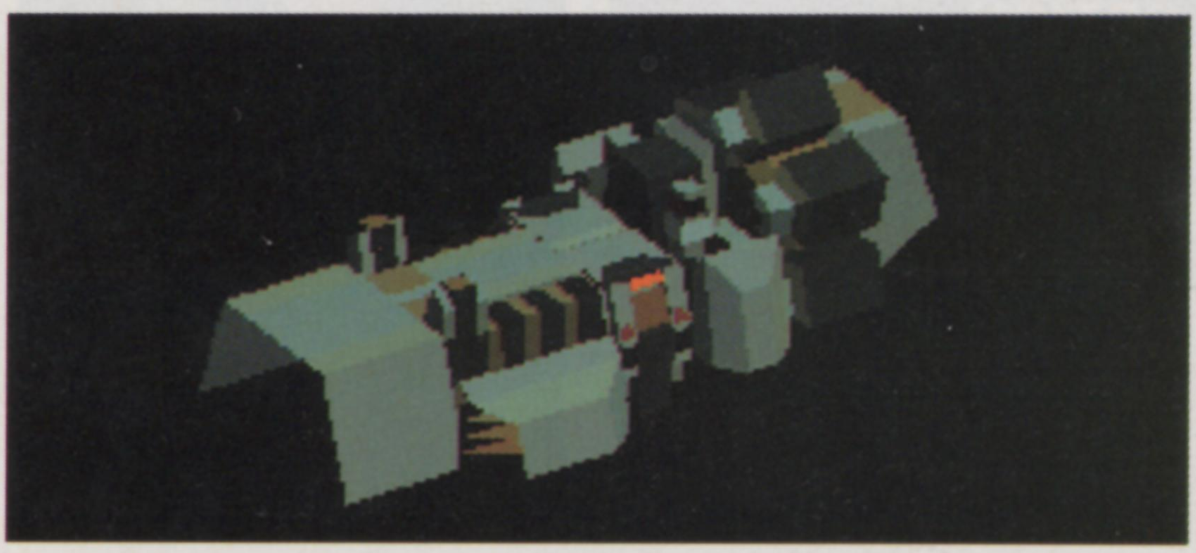
▲方向ボタンで着地点を調節し、タイミングよくハッキング！

■ラーニングウェポン攻撃

ハッキングで敵の機体を乗っ取ると、各機体が持つラーニングウェポン（→14ページ）が使えるようになります。いちどラーニングした武器は、その機体を脱出しても継続して使用できます。



▲ミスすると使えなくなる



ゲームの始め方

■電源を入れると……

本体にカートリッジをセットして電源を入れると、デモが始まります。ここでスタートボタンを押すと、タイトル画面になります。タイトル画面でスタートボタンを押すと、モードセレクト画面が表示されます。



▲タイトル画面

■モードセレクト

3種類のモードから選択して、ゲームプレイや設定ができます。方向ボタンの上下で選び、スタートかAボタンで決定します。各モードは以下のようになっています。



▲モードセレクト画面

GAME START

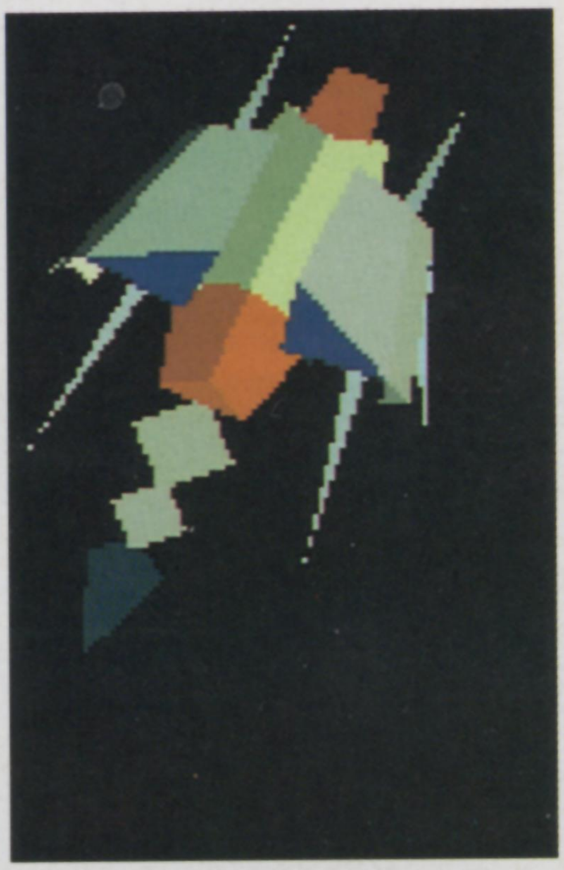
ステージクリア型のゲームを1人で遊びます。→9ページ

2P VS

1P対2Pでの対戦ゲームが遊べます。　→10ページ

OPTION

各ボタンの設定やゲームの難易度などを変更できます。
→11ページ



モード説明

GAME START



画面の見方

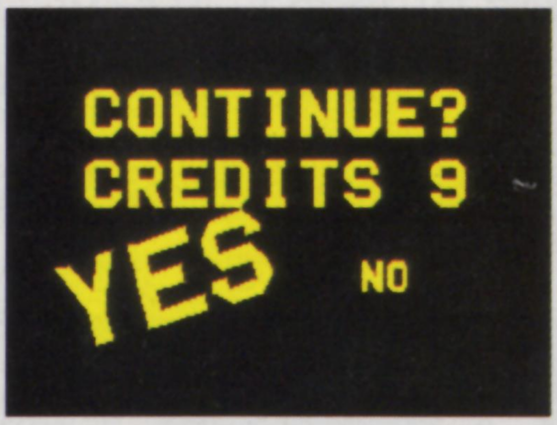
❶スコア表示
❷残機数
❸ハイスコア表示
❹自機

■ゲームの遊び方

全9ステージを舞台に、せまりくる敵部隊を撃破していく1P専用のモードです。ボスキャラを倒したり、特定の場所に着いたりすればステージクリアになります。

■ゲームオーバーとコンティニュー

敵の攻撃や背景にあたり、自機が破壊されると残機が1機減ります。このとき、残機が0の場合はゲームオーバーとなり、コンティニュー回数が残っていればコンティニュー画面になります。



▲コンティニュー画面

ここで「YES」を選んでスタートかAボタンを押すと、最後に遊んだステージの最初から再度遊べます。「NO」を選ぶか、またはコンティニュー回数が残っていない場合は、タイトル画面に戻ります。

■1UP

スコアが5万、10万ポイントになると自機の残機が1機増えます。それ以降は、10万ポイントごとに1機増えていきます。また、特殊な敵にハッキングすると残機が増えることもあります。

PARASQUAD

2P VS

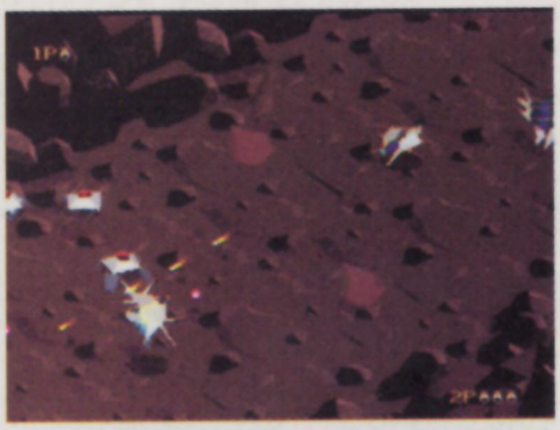


画面の見方

❶ 1P側残機
❷ 2P側残機
❸ 1P側の自機
❹ 2P側の自機
❺ 中立キャラ

■ゲームの遊び方

1Pと2Pが向かいあい、相手と撃ちあって戦うモードです。対戦は持ち機5機制で、時間は無制限。ボタン設定を変えたい場合は、「OPTION」モードで変更してからゲームを始めてください。



▲プレイ中の画面

■中立キャラ

1P、2Pのどちらにも属さない機体が登場し、無差別に攻撃する場合があります。機体によっては破壊やハッキング（→12ページ）の可能なものもあります。

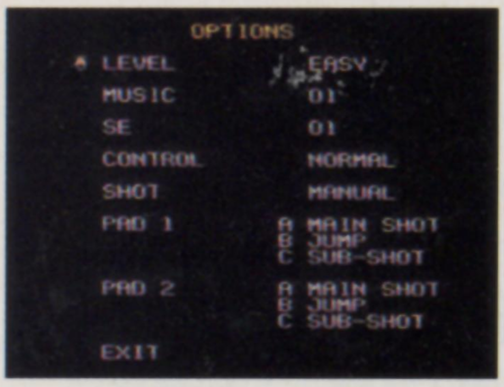
■ゲームオーバーとコンティニュー

どちらかの残機が0のときに破壊されると、ゲームが終了して「RETRY？」という文字が表示されます。ここで「YES」を選択してスタートかAボタンで決定すると、再度対戦できます。「NO」を決定したときはタイトル画面に戻ります。



▲ゲームオーバー画面

OPTION



▲オプション画面

オプション画面で、ゲーム中の各種設定の変更やBGMを楽しんだりできます。方向ボタンの上下で項目を選択し、左右で変更してください。「EXIT」を選んで決定すると、タイトル画面に戻ります。

LEVEL

ゲームの難易度を設定します。「EASY」、「NORMAL」、「HARD」の順に難しくなっていきます。

SOUND･SE

「SOUND」はゲーム中のBGMを、「SE」は爆発音などの効果音が聞けます。方向ボタンの左右で数字を選択して、Aボタンを押すと始まり、Bボタンで曲を中断できます。「OFF」を選ぶと、ゲームプレイ中の音を消せます。

SHOT

「AUTO」を選ぶと、ショットが連射になります。

CONTROL

「ON BOARD」を選ぶと、方向ボタンの上下で自機が前後（画面の斜め右上・左下方向）に移動し、方向ボタン左右で左右（画面の斜め左上・右下方向）に移動します。「NORMAL」を選ぶと、自機が垂直・水平方向に移動し、方向ボタンを斜め右上方向に入れることで前進します。



◀ON BOARDの動き



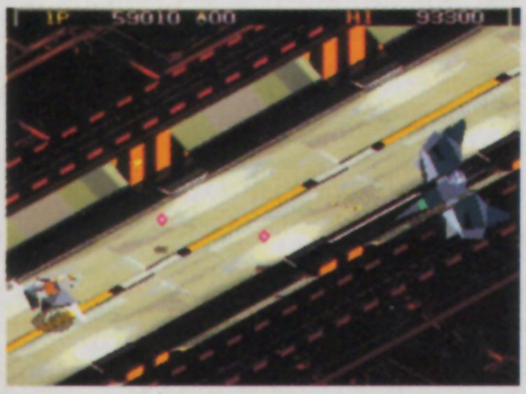
◀NORMALの動き

PAD1･PAD2

各パッドのボタンの設定を、6種類の中から選んで変更できます。方向ボタンの左右で好きな設定を選んでください。

PARASQUAD

ハッキング



■ハッキングとは!?

攻撃してくる敵の機体を乗っ取って、自分の機体として使えるようになる機能です。これを利用すれば、いろいろな特徴を持った機体が使え、強力な武器、防御力も入手できます。

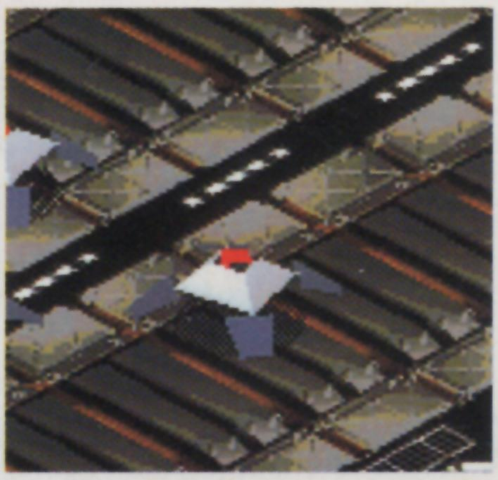
また、機体によってはラーニング武器（→14ページ）が、Cボタンで使えます。

ハッキングするには、敵機に重なるようにジャンプ（→7ページ）して、自機が敵機の赤い核部（コア）の真上に着地すれば成功です。成功すると、その瞬間からハッキングした機体が操作できるようになります。ただし、そのステージでハッキングした機体は、次のステージに持ち越すことはできません。



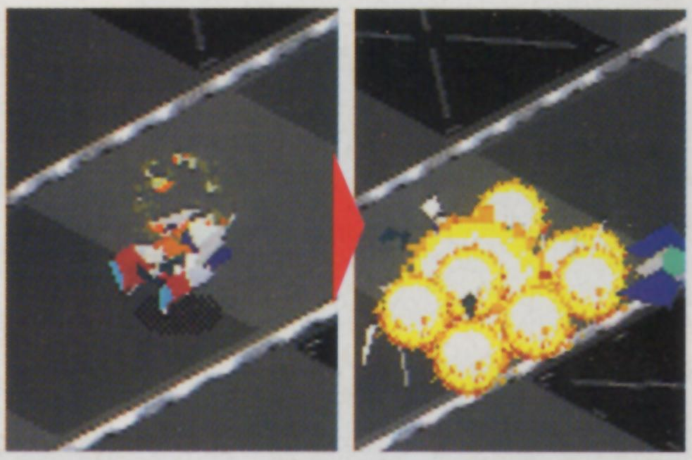
▲ジャンプしたあと、方向ボタンで着地点を調節しながら乗り込め！

■ハッキングできる敵の条件



敵の中には、ハッキングできる機体とできないものがあります。ハッキングできる機体は、機体のどこかに赤い核部（コア）があり、ここに自機を着地させればハッキングできます。コアから大きくずれて着地すると、自機がはじかれたり、爆発したりすることもあります。

■耐久力



ハッキングした機体にはそれぞれ耐久力があり、敵の攻撃を受けてもすぐには破壊されません。通常は、ダメージを受けると機体が炎上して画面の上部が赤く点滅し、一定時間後に爆発します。爆発するまえに機体から脱出すれば、ミスにならず、そのままゲームを続けることができます。炎上時間は、ダメージの大きさや機体の耐久力によって左右されます。ダメージが機体の耐久力を上回った場合や、障害物につぶされたときは、炎上せず、すぐ爆発してしまいます。

■脱出

ハッキング中にジャンプすると、機体から脱出することができます。脱出するとノーマル自機に戻り、再度ハッキングが可能になります。機体が炎上したときや、ハッキングした機体が気に入らないときなどに使用します。

脱出した機体をぶつけろ!!

脱出したあとの機体は、最後に方向ボタンを押した方向に移動します。これを利用して、解放した機体を敵にぶつけることでダメージを与えられます。



■解放した機体の敵化

脱出で解放した機体は、一定時間たつと反転し、再度敵化して攻撃してきます。このとき、敵化した機体を再度ハッキングすることも可能です。炎上中の機体は、脱出後に爆発します。

ラーニング



■ラーニングとは!?

ハッキングした敵機の武器を、自分のものにしてしまう機能です。その機体を脱出したあとCボタンで使えるようになります。

ラーニングするには、ハッキングしている機体が電気に包まれ、「レディー」という声がするまでハッキングしつづけなければなりません。

いちどラーニングした武器は、ミスするか、ほかの機体にハッキングして新しい武器をラーニングするまで有効です。ラーニング武器には多種多様な武器、操作方法がありますが、大きく分けると、兵器の3つのタイプのうち、2タイプがラーニングできます。

【兵器のタイプ】

●通常発射型

Cボタンで弾を発射する、通常の武器です。弾には2つの種類があり、何回でも無制限で撃てる通常弾と、弾数が制限されているミサイル弾があります。また、1回撃つと何発か自動発射されるシュリケンなど、特殊なものもあります。

●チャージ発射型

エネルギーをチャージして発射する、「タメ撃ち」武器です。Cボタンを押しているあいだチャージし、離した瞬間に発射します。

●アクション型

弾ではなく、いろいろなアクションで攻撃する武器です。いちど使用すると、その動作が終了するまで次の使用ができません。なお、このタイプはラーニングできません。

得点システム

■通常の得点方法



　このゲームでは、敵を破壊したとき以外にも多種多様な得点方法があり、以下の操作をすると、プレイ中リアルタイムで得点が加算されます。

破壊点

敵や障害物など、なにかを破壊したときに加算されます。

ハッキング

ハッキングすると加算されます。続けて同一の機体をハッキングしたときは加算されません。得点は機体の種類によって異なります。

ラーニング

ラーニングが完了したときに加算されます（中断したときは加算されません）得点は機体の種類によって異なります。

■ボーナス

　ステージクリア時に以下の条件をクリアすると特別点が加算されます。

ステージクリアボーナス

基本得点＋ボスキャラ戦の開始時間から、クリアまでの時間が早いほど高得点になります。

ハッキング、ラーニングボーナス

ステージクリアまでの回数が多いほど高得点になります。機体の種類にかかわらず１回とカウントされます。

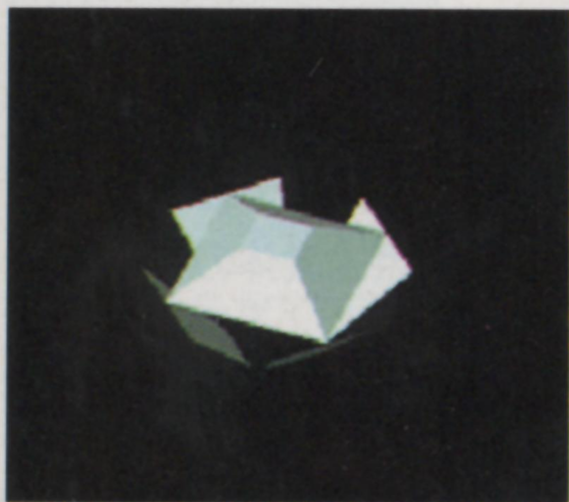
スペシャルボーナス

そのステージで、ノーミスでかつ１回もジャンプ、ショット、ハッキングを使わないと加算されます。ハッキングは合体完了時に、その他はボタンを押した瞬間にこのボーナスは無効になります。

ハッキング可能キャラ一覧表

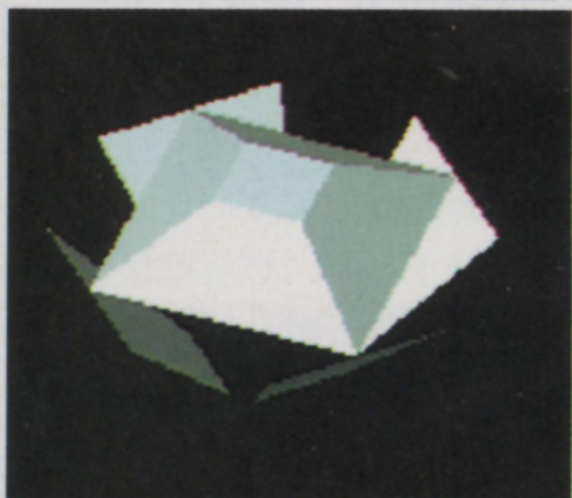
ゲーム中は数多くの敵機が登場して、そのなかにはハッキングが可能な機体も多数存在します。ここでは、ゲーム序盤にハッキングができる敵の機体と、その特徴を紹介しましょう。





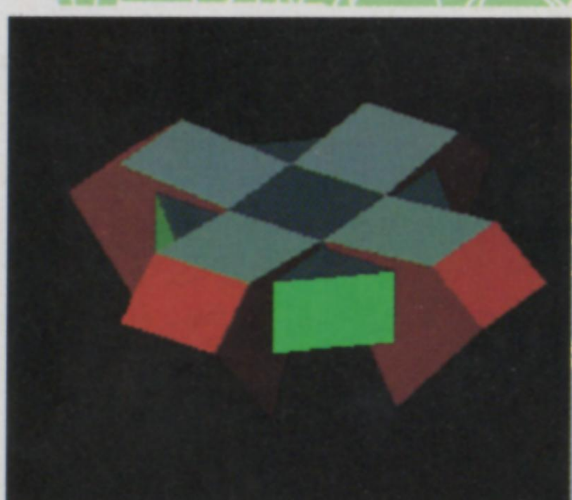
CHIP
チップ

耐久力 10
通常武器 通常弾
ラーニング武器 通常弾を近くの敵に3発発射



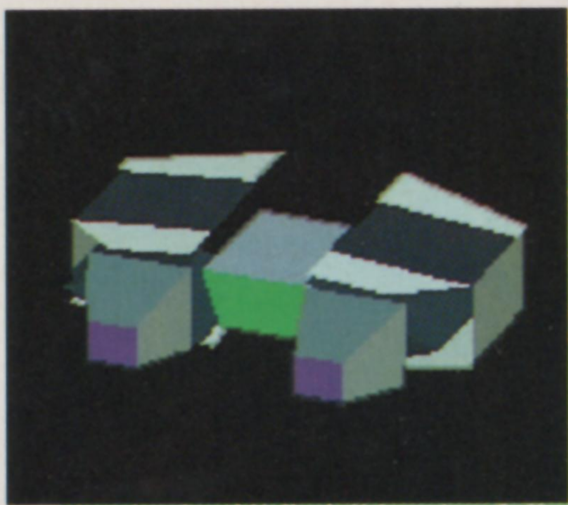
NINJA CHIP
ニンジャチップ

耐久力 25
通常武器 シュリケン
ラーニング武器 シュリケンを近くの敵に3発発射



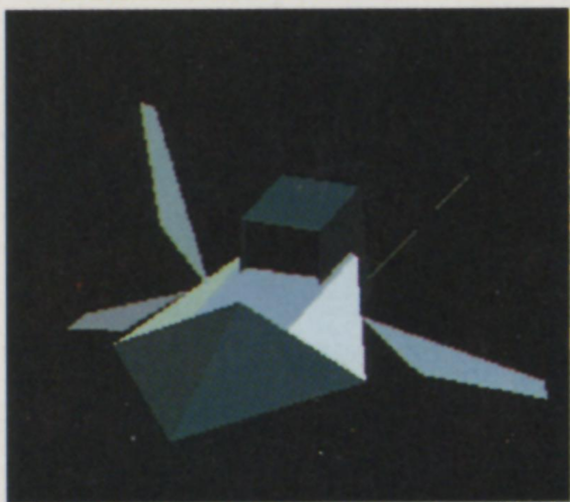
OPTION OWNER
オプションオーナー

耐久力 30
通常武器 大型弾を近くの敵に発射
ラーニング武器 オプションやボム、1UPなどを入手できる



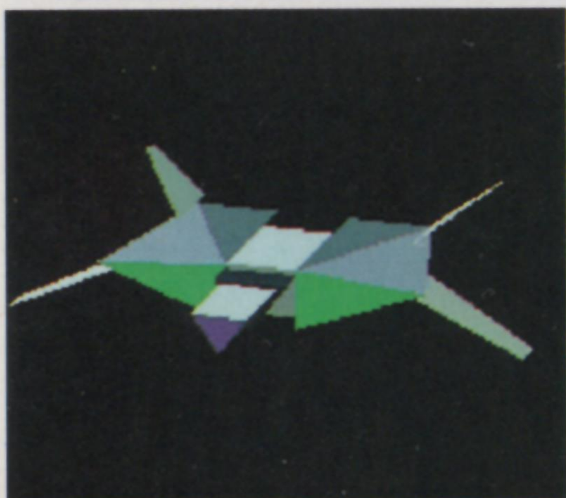
TWIN SHOOTER
ツインシューター

耐久力 15
通常武器 ビームショットを2発同時発射
ラーニング武器 ビームショットを2発同時発射



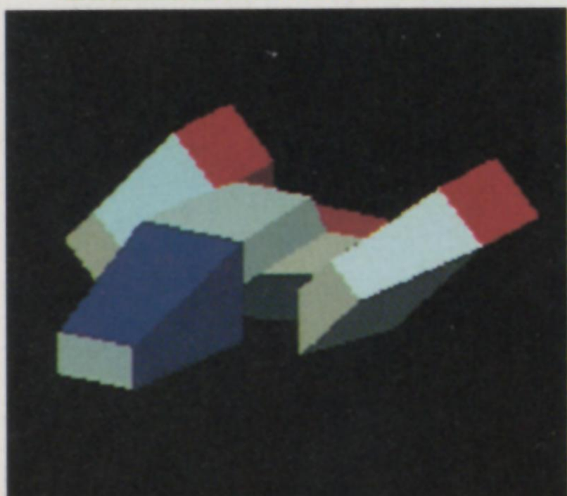
SHOOTER
シューター

耐久力 15
通常武器 ビームショットを3方向に同時発射
ラーニング武器 ビームショットを3方向に同時発射



GUNNER
ガンナー

耐久力 15
通常武器 ビームショット
ラーニング武器 ビームショット

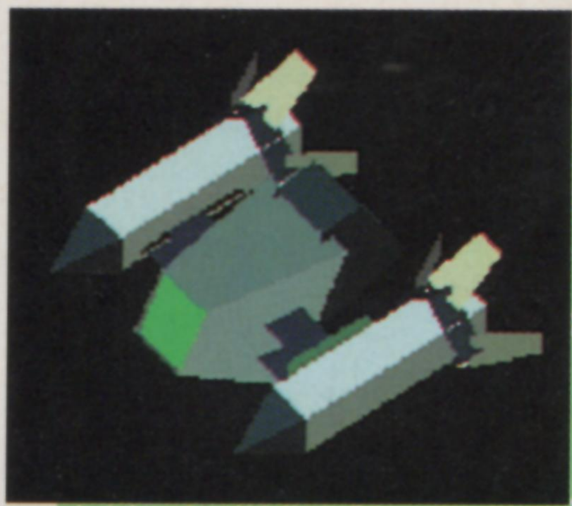


CHARGER
チャージャー

耐久力 10
通常武器 ビームショット
ラーニング武器 タメ撃ち波動弾を発射

PARASQUAD

ハッキング可能キャラー覧表

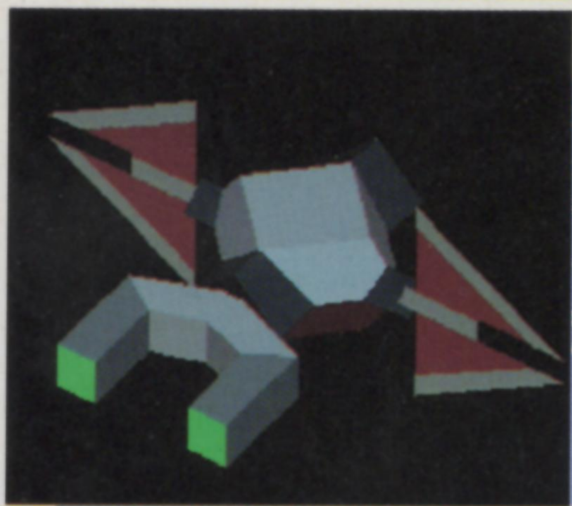


TWIN MISSILE CARRIER
ツインミサイルキャリアー

耐久力　20

通常武器　ビームショットを2発同時発射

ラーニング武器　自動追尾ミサイルを2発同時発射

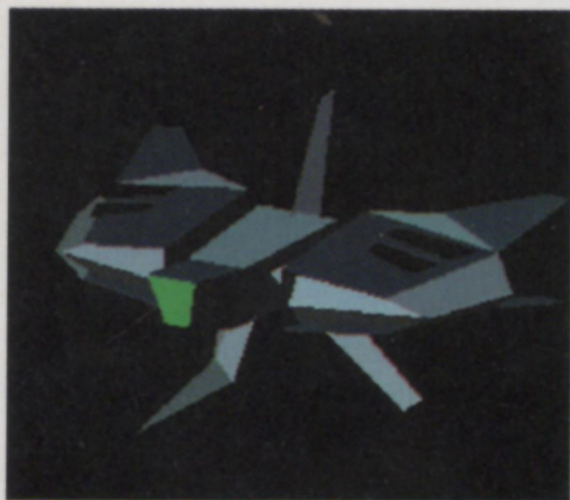


CAPTURER
キャプチャラー

耐久力　25

通常武器　パルス弾

ラーニング武器　パルス弾

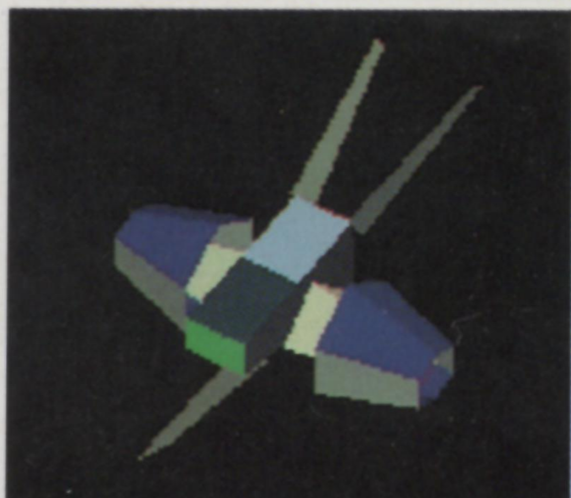


BATTLER
バトラー

耐久力　30

通常武器　前方5方向弾

ラーニング武器　ハイパーレーザーを発射



SIDE SHOOTER
サイドシューター

耐久力　50

通常武器　ビームショット

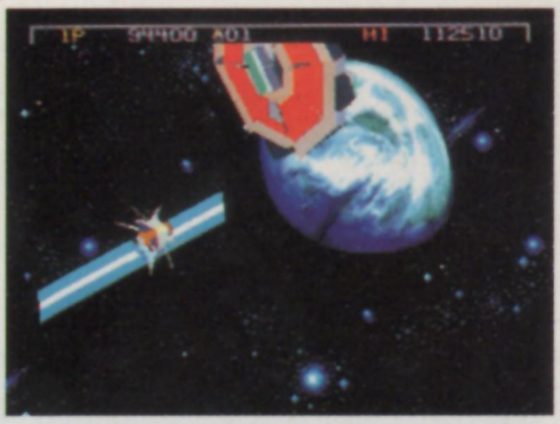
ラーニング武器　ビームショットを左右に2発ずつ発射

ブリーフィングルーム

勇敢なるジュラ軍将兵の諸君。強大なゴジャス帝国を前に、劣勢なわが軍は相当なる苦戦が予想される。だが、どんなに強力な敵にも、弱点はかならずあるはずだ。ここでは、先遣部隊との戦闘で収集した、敵のウィークポイントを教えよう。各要点をよく理解して、作戦の達成、無事帰還を期待する！

■ジャンプを有効に使え！

ハッキングするとき以外にも、敵の攻撃や障害物をよけることもできるぞ。ただし、着地時には障害物がないか気をつけなければならない。ジャンプ中は、方向ボタンで着地点を調整できる。



▲ジャンプで敵機や敵の弾をよけるのもテクニックの1つ

■味方の機体にハッキングしろ!!

ゲームスタート時やゲームの途中では、味方の機体が登場するときがある。味方は、常時ハッキングができ、作動中の機体は敵を攻撃して援護してくれるのだ。しかし、ハッキングしている、していないに関わらず、敵の攻撃は受けてしまうので、味方機が登場したらできるだけハッキングしよう！

守ってあげよう!



▲味方機の攻撃は強力だが、ラーニングはできない

助けてあげよう!

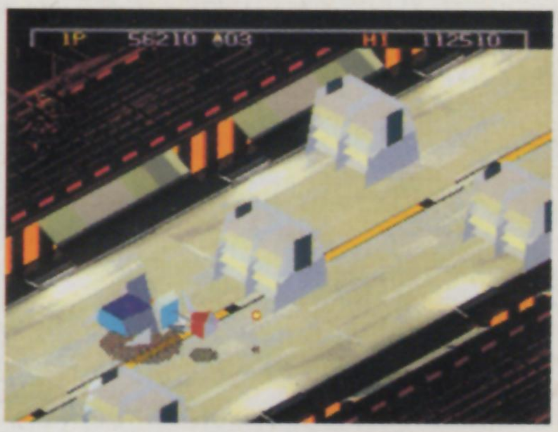


▲味方機が敵に捕まってる場合その敵を破壊すれば解放される

PARASQUAD

■その場にあったハッキングをしろ!!

ハッキングができる機体には、たとえば「耐久力が高いが移動スピードが遅い」といった特徴がある。基本的には大型の機体ほど攻守ともに強いが、地形によってはこれが邪魔になるときも多い。だから、地形にあった機種をハッキングしていこう。



▲高速スクロール地点ではスピードの速い機体で

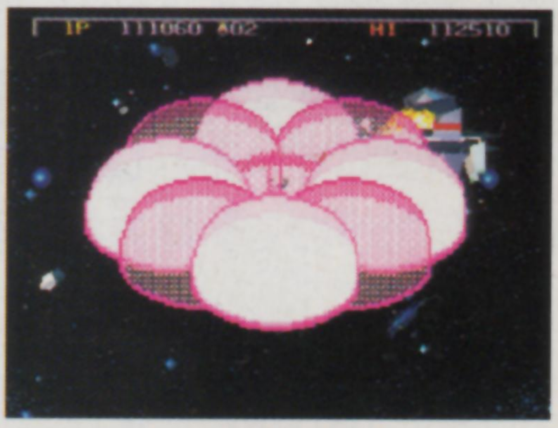
■オプションオーナーを狙え!!

ハッキングできる機体のなかでも、絶対に狙いたいのがオプションオーナー。機体のそばにあるアイテムによって3種類の効果があり、1回のみ使えるボムやオプション、自機の1UPが手に入る。しかも、オプションは機体を放棄してもついてくるので、耐久力のあるかぎり自機を守ってくれるのだ。アイテムを取ったら機体は必要ないので、敵にぶつけてしまえ！





▲ほかの機体に乗ってもオプションはついてくる



▲広範囲に攻撃するボム

■ハッキング機をぶつけて障害物を破壊!!

ハッキングしている機体をぶつけることも強力な攻撃の1つ。このとき、ハッキング中の機体から脱出し、障害物にぶつければ破壊できるぞ。



◀耐久力の高い機体ほど大きなダメージを与えられる

■ステージクリア方法にはいろいろあるぞ!!



このゲームは全9ステージで構成され、それぞれ一定の条件をクリアすればステージクリアになる。いちばん多いのがボスキャラを倒すパターンだが、ボスを倒せない場合もある。こんなときは、画面内にあるウィークポイントを破壊すればクリアになるぞ。ボスキャラの弱点、ウィークポイントともに攻撃があたると、その部分が点滅してわかる。

ふつうにボスを倒す



▲攻撃すると弱点が点滅する。これをすべて破壊すれば倒せる

一定の距離を突破



▲ボス戦がない場合は一定の距離を突破するとステージクリア

地形を破壊





▲ボスは倒せないが、付近の地形を破壊すればクリアになる

貴官の健闘を祈る!!

PARASQUAD

使用上のご注意

●電源ＯＦＦをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをＯＦＦにしておいてください。



●カートリッジは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



●端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、１時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

SUPER 32X PARASQUAD™

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で　セガ ジョイジョイテレフォン

札幌	011-842-8181
仙台	022-285-8181
東京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大阪	06-333-8181
広島	082-292-8181
福岡	092-521-8181

FAXで　セガ ファックス クラブ

東京	03-5950-7790
大阪	06-948-0606



1 ファックスの受話器を使ってコール。
2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

＊プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社　〒144　東京都大田区羽田1－2－12

お問合せ先

お客様相談センター　フリーダイヤル 0120-012235
受付時間　月～金　10:00～17:00（除く祝日）

修理について

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店　CSサービスセンター
〒062　北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248(代表)

佐倉事業所　CSサービスセンター
〒285　千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610(直通)

関西支店　CSサービスセンター
〒561　大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)6486(直通)

九州支店　CSサービスセンター
〒812　福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 ☎092(452)6842(代表)

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

PARASQUAD™



ちきゅうにやさしい
みどりをまもる

この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

GM-4012 672-2474

株式会社セガ・エンタープライゼス